



Probador Certificado ISTQB Nivel Básico Temario del Curso

Descripción General

Este curso proporciona a los ingenieros de pruebas y jefes de pruebas con las ideas, los procesos, las herramientas y habilidades esenciales que ellos necesitan con el fin de posicionarse en un camino hacia el verdadero profesionalismo en pruebas. Este curso práctico cubre las principales técnicas de diseño de pruebas por medio de la clase y los ejercicios. El curso proporciona la metodología detrás de un programa de pruebas exitoso y cubre una amplia gama de temas, desde los relacionados con el probador individual hasta los relacionados con el departamento de pruebas en su totalidad. El proceso de pruebas es presentado, tanto a través de teoría como ejercicios prácticos que siguen un proyecto ejemplo, incluyendo las difíciles tareas de seguimiento y presentación de los resultados de las pruebas. La creación de un entorno de pruebas y una automatización de pruebas está también incluida, junto con los ciclos de vida de desarrollo de sistemas y cómo ellos afectan a las pruebas.

Creado por Rex Black, el presidente del RBCS, Inc. (www.rbc-us.com), el ex presidente del International Software Testing Qualifications Board (www.istqb.org), inmediatamente anterior presidente del International Software Testing Qualifications Board (www.astqb.org), y el coautor del Programa de Estudios Nivel Básico 2007 del International Software Testing Qualifications Board, y traducido por Gary Rueda Sandoval, presidente de Business Innovations S.R.L. (www.businessinnova.com), miembro fundador del Hispanic America Software Testing Qualification Board (www.hastqb.org), representante del HASTQB Bolivia, este curso es ideal para los probadores y equipos de pruebas que quieren prepararse para la certificación. Cubre el Programa de Estudios Nivel Básico 2007 del International Software Testing Qualifications Board, y ha sido presentado para su acreditación por un Comité Nacional reconocido por el ISTQB.

Los ejercicios realizados en la clase tienen sus soluciones, junto con dos exámenes de simulación, 200 preguntas de muestra que abarcan cada objetivo de aprendizaje en el Programa de Estudios, copias del Programa de Estudios Nivel Básico 2007 y Glosario del ISTQB, asesoramiento detallado sobre cómo prepararse para el examen, y más

Objetivos del Aprendizaje

A través de la presentación, discusión y los ejercicios prácticos, los asistentes aprenderán a:

- Explicar los efectos y el daño que los defectos pueden causar
- Articular la necesidad de las pruebas
- Describir el rol de las pruebas en el aseguramiento de la calidad
- Identificar los objetivos, principios y propósitos comunes de las pruebas
- Introducir procesos de pruebas estructurados, pre-planificados
- Adaptarse a los factores psicológicos y gestionarlos para el éxito de las pruebas
- Relacionar las actividades de desarrollo y pruebas
- Adaptar los modelos de desarrollo de software al contexto del proyecto y producto
- Seleccionar e implementar niveles o fases adecuados de las pruebas, con los participantes, objetivos, las metas, e ítems apropiados bajo prueba para cada nivel o fase de prueba.
- Seleccionar y planificar los principales tipos u objetivos de las pruebas, incluyendo las pruebas funcionales y no funcionales, pruebas estructurales, pruebas de confirmación y pruebas de regresión
- Explicar las razones para las pruebas de mantenimiento y cómo las pruebas de mantenimiento se diferencian de las pruebas de aplicaciones nuevas
- Entender el valor, la importancia y la utilización de las técnicas estáticas y del análisis estático, y la diferencia entre las técnicas estáticas y dinámicas
- Explicar las fases, los roles y las responsabilidades de una revisión formal típica, y comparar los diferentes tipos de revisiones
- Comprender los factores para las revisiones exitosas
- Comprender y realizar un análisis de riesgo de calidad para servir como la base para las pruebas, utilizando los factores de probabilidad e impacto para determinar el nivel de riesgo
- Escribir diseños, casos y procedimientos de prueba, relacionarlos entre sí, y rastrear estos ítems a la base de pruebas
- Desarrollar un calendario de ejecución de pruebas
- Explicar las características, diferencias, y razones para las pruebas basadas en la especificación (caja negra), basadas en la estructura (caja blanca), y basadas en la experiencia
- Escribir casos de prueba utilizando el particionamiento de equivalencias, análisis de valores límite, las tablas de decisión y los diagramas de transición de estados, comprendiendo el propósito principal de cada técnica y qué cantidad suficiente de cobertura es para cada técnica.
- Escribir y medir los casos de prueba utilizando los conceptos de pruebas estructurales como la cobertura, la cobertura de sentencia y decisión, y otras técnicas de diseño de pruebas de flujo de control
- Comprender los factores que influyen en la selección de las técnicas de diseño de pruebas apropiadas
- Explicar la importancia de las pruebas independientes
- Comprender los beneficios y las desventajas de las pruebas independientes

- Seleccionar los distintos miembros del equipo para su inclusión en un equipo de pruebas
- Saber las tareas de un líder y probador típico
- Comprender y escribir varios tipos de planes de pruebas dependiendo del proyecto, los niveles y objetivos
- Estimación de las pruebas a través de métricas y experticia, y reconocer los factores que afectan una estimación
- Comprender, utilizar e interpretar las métricas comunes para monitorear la preparación y ejecución de las pruebas
- Explicar cómo la gestión de configuración apoya las pruebas
- Saber los daños típicos y riesgos potenciales para las pruebas
- Diferenciar entre los riesgos de proyecto y calidad (del producto)
- Escribir un buen informe de defectos o incidencias, con el contenido apropiado
- Conocer los diferentes tipos de herramientas de pruebas, incluyendo las herramientas de pruebas de los programadores
- Explicar las diferentes técnicas de guiones para las herramientas de ejecución de la prueba, incluyendo las dirigidas por datos y las dirigidas por palabras clave
- Saber los beneficios y riesgos potenciales de la automatización de pruebas
- Planificar la introducción de una herramienta de pruebas en una organización
- Formular las metas de un prueba de concepto para la evaluación de una herramienta de pruebas
- Explicar los factores necesarios para un buen soporte de herramientas

Materiales del Curso

Este curso incluye los siguientes materiales:

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
Temario del curso	Una descripción general del curso junto con los objetivos de aprendizaje, materiales del curso y un temario de los tópicos del curso, incluyendo los tiempos aproximados para cada sección.
Conjunto de Diapositivas	Un conjunto de más de 400 diapositivas de PowerPoint que cubren los tópicos a ser abordados.
Libro	<i>Foundations of Software Testing:ISTQB Certification</i> una guía esencial para las pruebas de software y la calificación Básica del ISTQB, elaborada por un grupo involucrado en la redacción del Programa de Estudios del ISTQB.
Las Preguntas de Examen de Muestra	Un conjunto completo de preguntas para cada objetivo de aprendizaje en el Programa de Estudios Nivel Básico del ISTQB. También, se incluyen dos exámenes de simulación se para evaluar su preparación para el examen de Nivel Básico del ISTQB.
Documentos Fuentes de Proyectos para los Ejercicios del Curso	Especificaciones utilizadas en el proyecto de ejemplo realista utilizadas en los ejercicios para el curso.

Soluciones de los Ejercicios	Un conjunto de unas 100 páginas de soluciones detalladas para todos los ejercicios en el curso.
Seis Guías de Estudio	Capítulo por capítulo, notas detalladas sobre las diapositivas para cada uno de los seis capítulos.
Programa de Estudios Nivel Básico del ISTQB	El Programa de Estudios del Nivel Básico del Probador Certificado el cual forma la base para la Calificación Internacional en Pruebas de Software Nivel Básico.
Glosario del ISTQB	El último glosario de los términos utilizados en las Pruebas de Software producidos por los miembros del ISTQB.
Guías de Examen del ISTQB	Guías de la redacción de formato y preguntas del examen.
Estándares de Pruebas	Una referencia práctica para los estándares utilizados en las pruebas.
Información para quienes buscan a la Certificación	Pautas y consejos sobre cómo prepararse para el examen.
Bibliografía y recursos	Un conjunto de referencias adicionales, sitios Web, herramientas y otros recursos para ayudar a implementar los conceptos.

Los materiales impresos del curso son proporcionados en una carpeta de una manera la cual hace conveniente para los asistentes al curso mover porciones como sea necesario para la referencia, p. ej., durante los ejercicios.

Plan de la Sesión

El curso tiene una duración de cuatro días, con dos horas separadas en el cuarto día para el examen Nivel Básico del ISTQB si lo desea. Cada día es de alrededor de 360 minutos de clase, de 9:00 a 5:00. Para las ofertas de cursos acreditados, el material está cubierto como se describe. Para los cursos personalizados, el material puede ser suprimido, añadido o ampliado, según sea necesario.

Tenga en cuenta que los tiempos son aproximados, dependiendo del interés y de la discusión de los asistentes. Todas las clases incluyen ejercicios si no se especifica lo contrario.

1.0 Principios de la prueba

Introducción (20 minutos, sin ejercicios)

1.1 ¿Por qué son las pruebas? (25 minutos, sin ejercicios)

1.2 ¿Qué son las pruebas? (30 minutos)

1.3 Los principios generales de la pruebas (45 minutos)

1.4 El proceso de pruebas básico (40 minutos)

1.5 Psicología de las pruebas (40 minutos)

2.0 Prueba a través del ciclo de vida

- 2.1 Los modelos de desarrollo de software (30 minutos)
- 2.2 Niveles de pruebas (60 minutos)
- 2.3 Tipos de pruebas: los objetivos de las pruebas (60 minutos)
- 2.4 Las pruebas de mantenimiento (30 minutos)

3.0 Técnicas estáticas

- 3.1 Revisiones y el proceso de pruebas (25 minutos)
- 3.2 El proceso de revisión (45 minutos)
- 3.3 Análisis estático por medio de herramientas (30 minutos)

4.0 Técnicas de diseño de pruebas

- 4.1 Identificación de las condiciones de prueba y el diseño de casos de prueba (90 minutos)
- 4.2 Categorías de las técnicas de diseño de pruebas (25 minutos)
- 4.3 Técnicas basadas en la especificación o de caja negra (150 minutos)
- 4.4 Técnicas basadas en la estructura o de caja blanca (60 minutos)
- 4.5 Técnicas basadas en la experiencia (30 minutos)
- 4.6 Elección de las técnicas de pruebas (25 minutos)

5.0 Gestión de pruebas

- 5.1 Organización de las pruebas (40 minutos)
- 5.2 Planificación y estimación de pruebas (70 minutos)
- 5.3 Monitoreo y control del progreso de las pruebas (50 minutos)
- 5.4 Gestión de configuraciones (30 minutos)
- 5.5 Riesgo y las pruebas (30 minutos)
- 5.6 Gestión de incidencias o defectos (65 minutos)

6.0 Soporte de herramientas para las pruebas

- 6.1 Tipos de herramientas para las pruebas (70 minutos)
- 6.2 La utilización eficaz de las herramientas, los beneficios y riesgos potenciales (35 minutos)
- 6.3 La introducción de una herramienta en una organización (25 minutos)

Período de preguntas y respuestas (15 minutos, sin ejercicios)

Apéndice A: Para Aquellos que Buscan la Certificación

Apéndice B: Programa de Estudios Nivel Básico del ISTQB

Apéndice C: Lista de Estándares Aplicables

Apéndice D: Glosario del ISTQB de los Términos de Pruebas

Apéndice D: Documento de Requisitos de Marketing de OmniNet

Apéndice F: Documento de Requisitos del Sistema de OmniNet

Referencias Recomendadas

Los materiales de la clase incluyen una extensa bibliografía de libros relacionados con las pruebas de software, la gestión de proyectos, la calidad, y otros tópicos de interés para el profesional de pruebas